**1-) AŞAĞIDAKİLERDEN HANGİSİ YANLIŞTIR ?**

**A-)** JAVADA ARAYÜZ İHTİYACI İLE HAZIRLANMIŞ İLK KÜTÜPHANE AWT'DİR.

**B-)**SWING KÜTÜPHANESİ 0 DAN OLUŞTURULMUŞTUR.

**C-)**HER GUI PROJESİNDE EN AZ 1 CONTAİNER BULUNMALIDIR .

**D-)**AWT.EVENT PAKETLERİ SWİNGDE HALEN YER ALIR .

**E-)** AWT KÜTÜPHANESİNİN HER İŞLETİM SİSTEMİNDE AYNI SONUCU VERMEMESİNDEN SWING KÜTÜPHANESİNE İHTİYAÇ DUYULMUŞTUR .

**2-)GUI DE COMPONENTLERLE İLGİLİ OLARAK HANGİSİ YANLIŞTIR ?**

**A-)** TEXTFİELDLERE GİRİLEN VERİLER STRİNG TÜRÜNDEDİR.

**B-)**TABLEDA VERİLER LİSTELENEBİLİR.

**C-)**LABELLER İSİMLENDİRME KULLANICIYA BİLGİ VERME AMACI İLE KULLANILABİLİR.

**D-)**COMPUNENTLERİN GÖRSELLLİĞİ İLE İLGİLİ (RENK,KENARLIK VS) İŞLEMLERİN YAPILMASI MÜMKÜNDÜR.

**E-)** COMPONENTLERİN İÇERİSİNE FONKSİYONLARIN YAZILMASI MÜMKÜN DEĞİLDİR .

**3-) BANKA ATMSİ ARAYÜZÜ İLE İLGİLİ OLARAK AŞAĞIDAKİLERDEN HANGİLERİNE ULAŞILAMAZ**

**A-)** KULLANICI BİLGİLERİ MYSQL KULLANILARAK DEPOLANABİLMEKTEDİR.

**B-)**API KULLANILARAK KULLANICILARA SMS YOLU İLE ŞİFRE DEĞİŞTİRME İMKANI SUNMAKTADIR .

**C-)**AYLIK GELİRE GÖRE KREDİ ÇEKME İMKANI SUNMAKTADIR .

**D-)**PROJE ŞU ANDA SADECE 1 TANE BANKANIN İŞLEMLERİNİN YAPILMASINA OLANAK SAĞLAMAKTADIR.

**E-)** YAPILAN PROJE ANDROİD UYUMLUDUR.

**4-)AŞAĞIDAKİ BOŞLUKLARI BİR FRAME OLUŞTURACAK ŞEKİLDE DOLDURUNUZ .**

import java.awt.\*;

public class microGUI

{

public static void main ( String[] args )

{

Frame frm = new \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_();

frm.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( 150, 100 );

frm.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_( true );

}

}

**A-)**  Form, setVisible, setOn

**B-)** Graphics,setOn ,setVisible

**C-)** Frame, setVisible, setSize

**D-)** Frame, setSize, setVisible

**E-)** Window, setSize, paint

**5-)BİR FRAME İN DEĞERLERİNİ 300\*200 OLARAK TANIMLAYAN KOD AŞAĞIDAKİLERDEN HANGİSİDİR?**

**A-)**frm.setSize( 300, 200 );

**B-)** frm.setSize( 200, 300 );

**C-)**frm.paint( 300, 200 );

**D-)** frm.setVisible( 300, 200 );

**E-)**frm.paint(200,300);

**CEVAP ANAHTARI : 1-)B 2-)E 3-)E 4-) D 5-)A**

**Mehmet İMAL**

**150202139**